**DIGITAL CREATOR LAB EDU**

Практически учебни материали • 3D моделиране • STEM

УРОК 14

3D КОНСТРУКТОР

# Училище за нашия град

Ще създадем училищна сграда като част от общия проект „Моят 3D мини град“ и ще упражним комбинирането на геометрични тела.

3D

**КРАЕН РЕЗУЛТАТ**

## Училищна сграда

Материалът е без фиксиран клас и може да се адаптира според възрастта, опита и темпото на групата.

# Цели и подготовка

### Цел на урока

Практическо овладяване на модула „3D Конструктор“ чрез създаване на конкретен завършен продукт: училищна сграда.

### Необходими средства

Компютър с Digital Creator Lab EDU, мишка.

## Ключови понятия

**3D обект** · **геометрични тела** · **позициониране** · **мащаб** · **композиция** · **пропорции**

## Очаквани резултати

- работи с основните инструменти на модула „3D Конструктор“;
- създава завършен модел - училищна сграда;
- проверява визуално резултата и коригира очевидни проблеми;
- обяснява основните стъпки от идеята до 3D резултата;
- свързва своята работа с общия проект.

**Методически принцип**

Показвайте една операция, дайте време за повторение и насърчавайте различни решения. Целта е практическо разбиране, а не механично копиране.

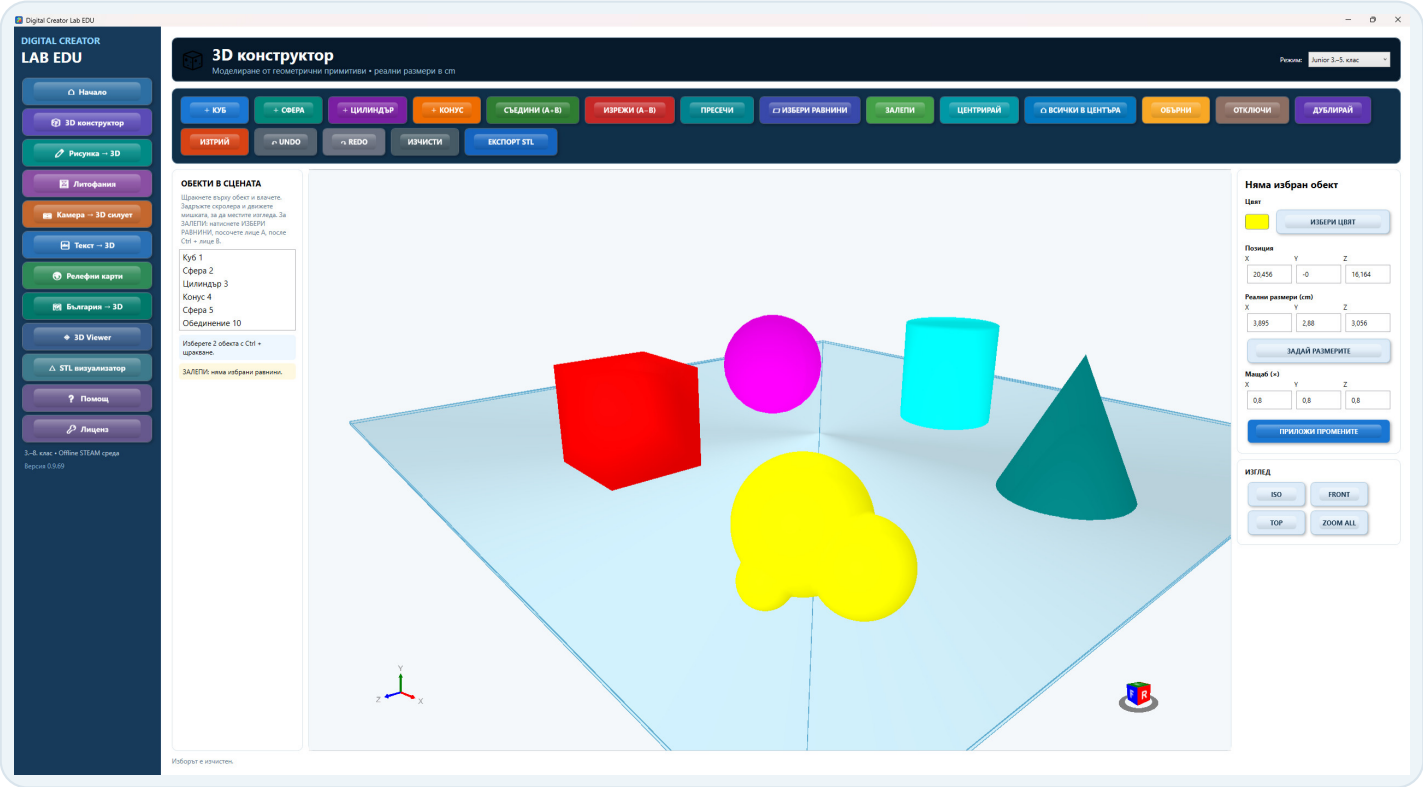
# Какво ще създадем?

Ще създадем училищна сграда като част от общия проект „Моят 3D мини град“ и ще упражним комбинирането на геометрични тела.

**МИСИЯ**

**Училищна сграда**

## Примерен екран от Digital Creator Lab EDU




Интерфейсът може да се променя между версии; следвайте логиката на модула и наличните инструменти.

# Практическа работа • Стъпка по стъпка

1

### Стъпка 1

Отворете модула „3D Конструктор“ и определете основните форми на обекта.

2

### Стъпка 2

Създайте основния обем с подходящо геометрично тяло.

3

### Стъпка 3

Добавете вторичните обеми и ги позиционирайте внимателно.

4

### Стъпка 4

Настройте размерите така, че моделът да изглежда пропорционално.

5

### Стъпка 5

Добавете характерни функционални детайли.

6

### Стъпка 6

Огледайте модела от всички страни и коригирайте застъпванията.

7

### Стъпка 7

Запазете готовия модел с ясно име.

# Творческо предизвикателство и финал

### Творческо предизвикателство

Добавете поне два собствени детайла, които правят проекта разпознаваем и различен.

## Въпроси за обсъждане

1. Кои основни геометрични тела използвахте?
2. Как проверихте пропорциите?
3. Кои детайли показват предназначението на обекта?

## Оценяване • 10 точки

| | |
|---|---|
| Изпълнени основни стъпки | 3 т. |
| Завършен резултат | 2 т. |
| Правилни настройки/позициониране | 2 т. |
| Творческо решение | 1 т. |
| Проверка и представяне | 1 т. |

### Място в общия проект

Готовият резултат се включва в обществената зона. Запазете файла с ясно име и го добавете към общата библиотека на проекта.