



## DIGITAL CREATOR LAB EDU

Практически учебни материали • 3D моделиране • STEM

УРОК 17

ТЕКСТ → 3D

# Лого и табела за магазин

Ще създадем фирмена табела и ще упражним как 2D текстът се превръща в четлив обемен елемент.

3D

### КРАЕН РЕЗУЛТАТ

#### Фирмена табела

Материалът е без фиксиран клас и може да се адаптира според възрастта, опита и темпото на групата.

# Цели и подготовка

## Цел на урока

Практическо овладяване на модула „Текст → 3D“ чрез създаване на конкретен завършен продукт: фирмена табела.

## Необходими средства

Компютър с Digital Creator Lab EDU, мишка.

## Ключови понятия

3D текст

типография

дебелина

размер

четливост

бренд

## Очаквани резултати

- работи с основните инструменти на модула „Текст → 3D“;
- създава завършен модел - фирмена табела;
- проверява визуално резултата и коригира очевидни проблеми;
- обяснява основните стъпки от идеята до 3D резултата;
- свързва своята работа с общия проект.

## Методически принцип

Показвайте една операция, дайте време за повторение и насърчавайте различни решения. Целта е практическо разбиране, а не механично копиране.

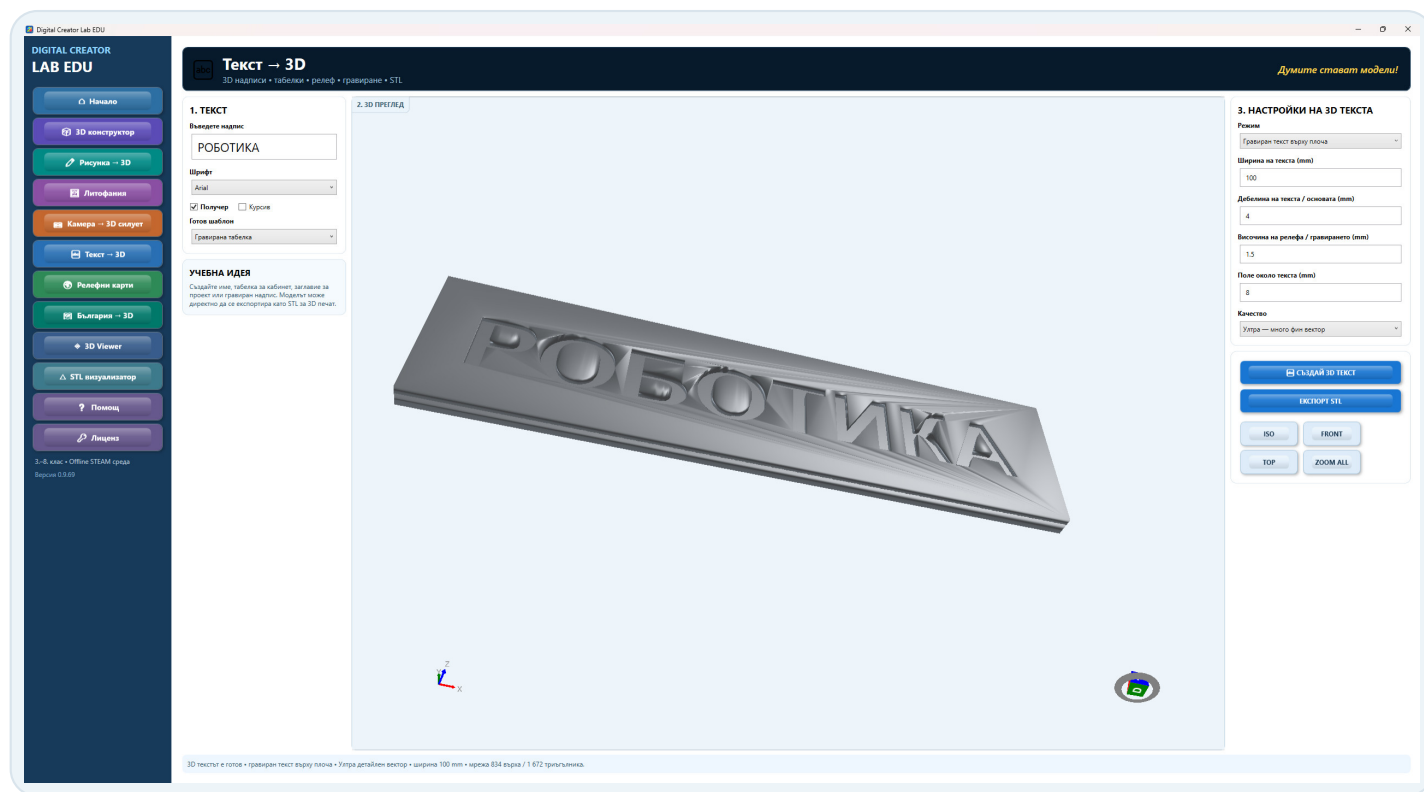
# Какво ще създадем?

Ще създадем фирмена табела и ще упражним как 2D текстът се превръща в четлив обемен елемент.

## МИСИЯ

### Фирмена табела

## Примерен екран от Digital Creator Lab EDU



Интерфейсът може да се променя между версии; следвайте логиката на модула и наличните инструменти.

# Практическа работа • Стъпка по стъпка

1

## Стъпка 1

Отворете модула „Текст → 3D“.

2

## Стъпка 2

Въведете кратък и ясно четим текст.

3

## Стъпка 3

Изберете подходящ размер на буквите.

4

## Стъпка 4

Настройте дебелината на 3D текста.

5

## Стъпка 5

При нужда добавете основа или рамка.

6

## Стъпка 6

Прегледайте надписа от различни ъгли.

7

## Стъпка 7

Запазете модела за включване в общия проект.

# Творческо предизвикателство и финал

## Творческо предизвикателство

Създайте втори вариант с различна композиция, символ или кратко мото.

## Въпроси за обсъждане

- 1 Как дебелината влияе на здравината?
- 2 Защо краткият текст е по-четлив?
- 3 Кога е полезна основа зад буквите?

## Оценяване • 10 точки

Изпълнени основни стъпки

3 т.

Завършен резултат

2 т.

Правилни настройки/позициониране

2 т.

Творческо решение

1 т.

Проверка и представяне

1 т.

## Място в общия проект

Готовият резултат се включва в визуалната идентичност на магазина. Запазете файла с ясно име и го добавете към общата библиотека на проекта.