DIGITAL CREATOR LAB EDU

Практически учебни материали • 3D моделиране • STEM

УРОК 25

3D КОНСТРУКТОР

Автогара за нашия град

Ще създадем автогара с перони като част от общия проект „Моят 3D мини град“ и ще упражним комбинирането на геометрични тела.

3D

КРАЕН РЕЗУЛТАТ

Автогара с перони

Материалът е без фиксиран клас и може да се адаптира според възрастта, опита и темпото на групата.

Цели и подготовка

Цел на урока

Практическо овладяване на модула „3D Конструктор“ чрез създаване на конкретен завършен продукт: автогара с перони.

Необходими средства

Компютър с Digital Creator Lab EDU, мишка.

Ключови понятия

3D обект | геометрични тела | позициониране | мащаб | композиция | пропорции

Очаквани резултати

- работи с основните инструменти на модула „3D Конструктор“;
- създава завършен модел - автогара с перони;
- проверява визуално резултата и коригира очевидни проблеми;
- обяснява основните стъпки от идеята до 3D резултата;
- свързва своята работа с общия проект.

Методически принцип

Показвайте една операция, дайте време за повторение и насърчавайте различни решения. Целта е практическо разбиране, а не механично копиране.

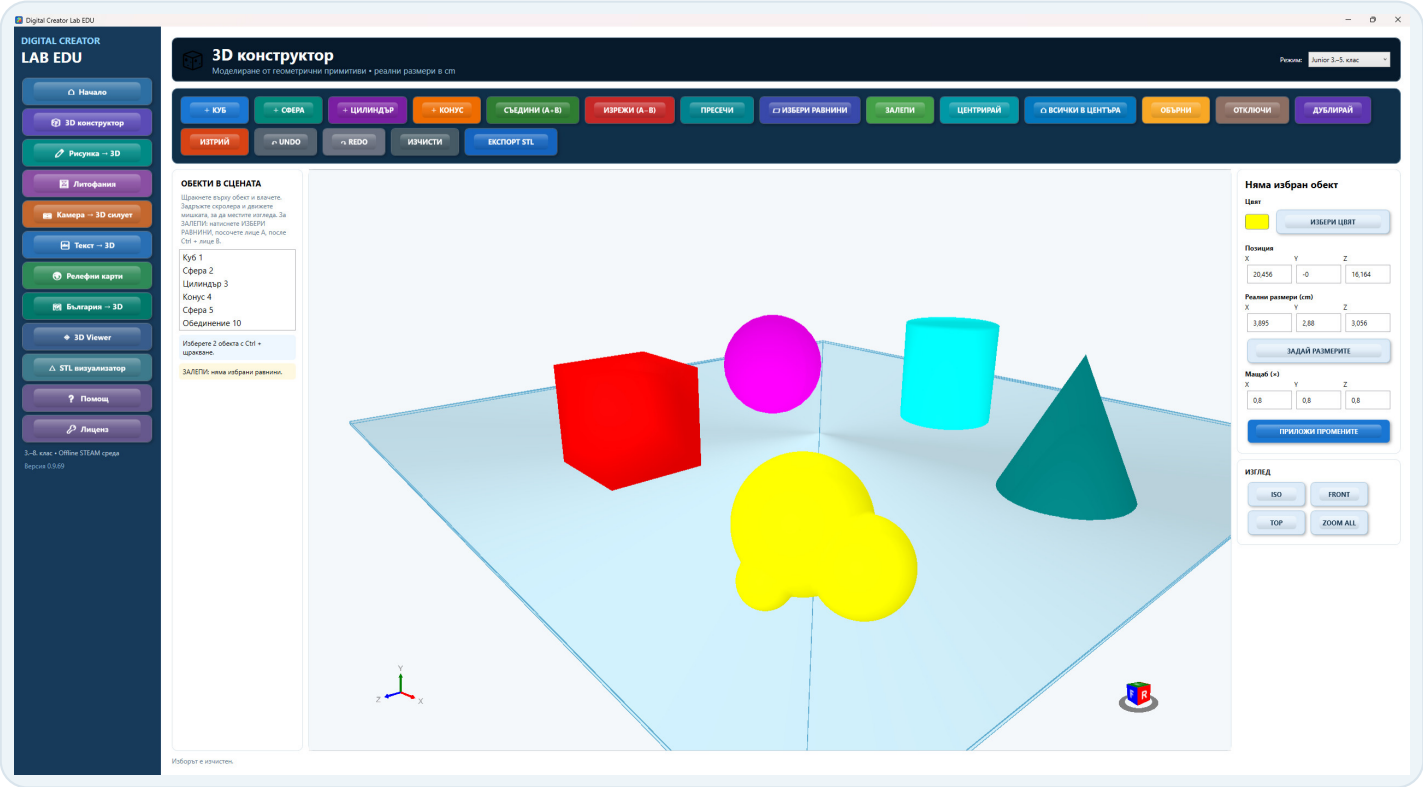
Какво ще създадем?

Ще създадем автогара с перони като част от общия проект „Моят 3D мини град“ и ще упражним комбинирането на геометрични тела.

МИСИЯ

Автогара с перони

Примерен екран от Digital Creator Lab EDU



Интерфейсът може да се променя между версии; следвайте логиката на модула и наличните инструменти.

Практическа работа • Стъпка по стъпка

1

Стъпка 1

Отворете модула „3D Конструктор“ и определете основните форми на обекта.

2

Стъпка 2

Създайте основния обем с подходящо геометрично тяло.

3

Стъпка 3

Добавете вторичните обеми и ги позиционирайте внимателно.

4

Стъпка 4

Настройте размерите така, че моделът да изглежда пропорционално.

5

Стъпка 5

Добавете характерни функционални детайли.

6

Стъпка 6

Огледайте модела от всички страни и коригирайте застъпванията.

7

Стъпка 7

Запазете готовия модел с ясно име.

Творческо предизвикателство и финал

Творческо предизвикателство

Добавете поне два собствени детайла, които правят проекта разпознаваем и различен.

Въпроси за обсъждане

1. Кои основни геометрични тела използвахте?
2. Как проверихте пропорциите?
3. Кои детайли показват предназначението на обекта?

Оценяване • 10 точки

Изпълнени основни стъпки	3 т.
Завършен резултат	2 т.
Правилни настройки/позициониране	2 т.
Творческо решение	1 т.
Проверка и представяне	1 т.

Място в общия проект

Готовият резултат се включва в големия транспортен възел. Запазете файла с ясно име и го добавете към общата библиотека на проекта.