



DIGITAL CREATOR LAB EDU

Практически учебни материали • 3D моделиране • STEM

УРОК 36

ВСИЧКИ МОДУЛИ

Финален проект „Моят 3D мини град“

Финалният урок обединява всички създадени модели в обща цифрова и физическа градска композиция.

3D

КРАЕН РЕЗУЛТАТ

Завършен цифров и физически макет

Материалът е без фиксиран клас и може да се адаптира според възрастта, опита и темпото на групата.

Цели и подготовка

Цел на урока

Практическо овладяване на модула „Всички модули“ чрез създаване на конкретен завършен продукт: завършен цифров и физически макет.

Необходими средства

Всички готови модели и STL файлове, Digital Creator Lab EDU, по желание 3D принтер и физическа основа.

Ключови понятия

композиция

мащаб

инфраструктура

система

екипна работа

презентация

Очаквани резултати

- работи с основните инструменти на модула „Всички модули“;
- създава завършен модел - завършен цифров и физически макет;
- проверява визуално резултата и коригира очевидни проблеми;
- обяснява основните стъпки от идеята до 3D резултата;
- свързва своята работа с общия проект.

Методически принцип

Показвайте една операция, дайте време за повторение и насърчавайте различни решения. Целта е практическо разбиране, а не механично копиране.

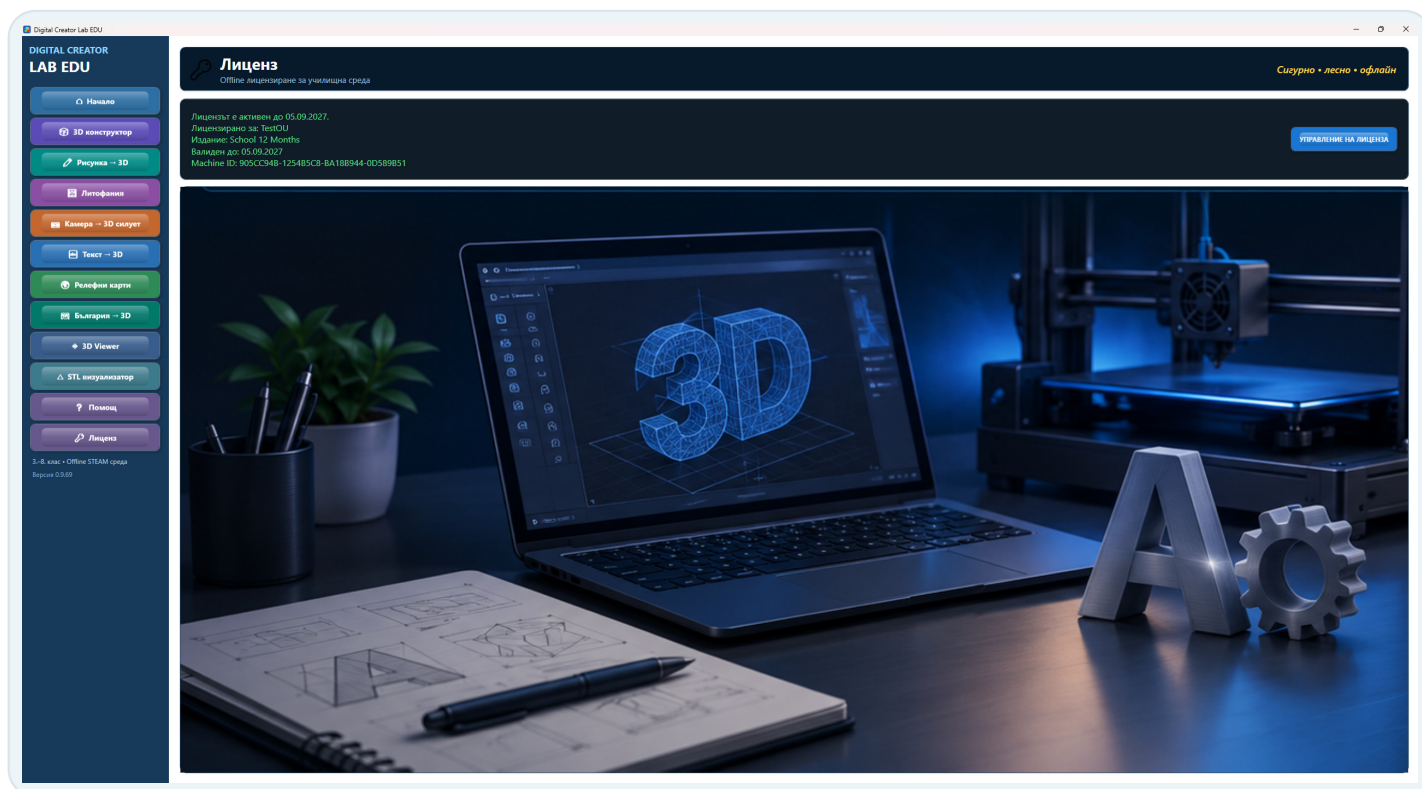
Какво ще създадем?

Финалният урок обединява всички създадени модели в обща цифрова и физическа градска композиция.

МИСИЯ

Завършен цифров и физически макет

Примерен екран от Digital Creator Lab EDU



Интерфейсът може да се променя между версии; следвайте логиката на модула и наличните инструменти.

Практическа работа • Стъпка по стъпка

1

Стъпка 1

Съберете всички готови модели и ги групирайте по предназначение.

2

Стъпка 2

Определете жилищна, обществена, транспортна и зелена зона.

3

Стъпка 3

Разположете големите сгради и транспортните обекти.

4

Стъпка 4

Добавете паркове, улици и малки градски елементи.

5

Стъпка 5

Проверете общия мащаб и логиката на разположението.

6

Стъпка 6

Изберете кои модели ще бъдат отпечатани за физически макет.

7

Стъпка 7

Подгответе финална презентация и представете историята на града.

Творческо предизвикателство и финал

Творческо предизвикателство

Дайте име и мото на града и предложете три бъдещи подобрения.

Въпроси за обсъждане

- 1 Кои зони са нужни на един град?
- 2 Защо общият мащаб е важен?
- 3 Кои модули използвахме най-често?

Оценяване • 10 точки

Изпълнени основни стъпки

3 т.

Завършен резултат

2 т.

Правилни настройки/позициониране

2 т.

Творческо решение

1 т.

Проверка и представяне

1 т.

Място в общия проект

Готовият резултат се включва в финалния общ STEM проект. Запазете файла с ясно име и го добавете към общата библиотека на проекта.